4

2026

تكنولوجيا

المعلومات والاتصالات



الصـــف الرابـــع الابتدائـــي

اختبارات آخر العام

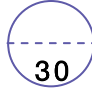


Katr Elnada

قطر الندى

الاختبار الأول

مجاب عنه



السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) تقييم ما تشاهده أو تشاركه أحد .... المواطن الرقمى .

مسئوليات	حقوق	سلبيات	إيجابيات

(2) منطقة .... هى مكان العمل و تركيب الأوامر البرمجية فى برنامج Scratch.

المنصة	اللبنات	المقاطع البرمجية	قسم الأوامر

(3) الخانة التى يكتب فيها عنوان البريد الإلكترونى للشخص المرسل إليه هى ....

الموضوع Subject	إلى To	من From	إرسال Send

(4) تسمى المساحة الفارغة حول أطراف اللوحة الإعلانية بـ ....

الهوامش	الخطوط	الصور	الرسوم

(5) تستخدم رسائل .... فى المواقف الأكثر رسمية .

Facebook	البريد الإلكترونى Email	غرف الدردشة	المراسلة الفورية

(6) يعتبر برنامج .... أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور والرسوم .

Word	الرسام Paint	Excel	Start

السؤال الثانى : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة آمنة وأخلاقية . ( )

(2) تتيح منصة ڤلابى Vlaby إجراء تجارب عملية فى بيئة تفاعلية. ( )

(3) Blockly هى لغة برمجة مرئية يمكن دمجها مع لغة Python و JavaScript. ( )

(4) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت. ( )

(5) البرمجة هى كتابة خوارزميات أو خطوات لإنشاء برنامج كامل. ( )

(6) تعرف البصمة الرقمية بأنها سجلًا لكل ما تفعله عبر الإنترنت . ( )

(7) تعتبر المراسلة الفورية وسيلة رسمية فى التواصل . ( )

السؤال الثالث : رتب الخطوات التالية لفتح برنامج الرسام Paint :

[اضغط بالفأرة على مجلد الملحقات Accessories - اختر برنامج الرسام Paint - اضغط بالفأرة على قائمة ابدأ Start]

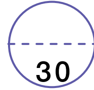
الترتيب هو : (1) ....

(2) ....

(3) ....

الاختبار الثانى

مجاب عنه



السؤال الأول : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) من الممكن إيجاد معلومات عن علوم الفضاء والتاريخ على منصة مصمم الخرائط التفاعلى . ( )

(2) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ( )

(3) يمكنك كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصدر الذى حصلت منه على المعلومات . ( )

(4) يتم تغيير مكان كائن القطة على المنصة باستخدام الأمر Move فى برنامج سكراتش. ( )

(5) الاتصال غير المتزامن يتم فيه تبادل المعلومات بين شخصين فى نفس التوقيت . ( )

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) يجب عليك الحذر عند حل المشكلات التى قد تمثل خطورة عليك وذلك عند القيام بخطوة ....

كتابة الفروض	بناء الفروض	جمع البيانات عن الفروض	اختبار الفروض

(2) تحتاج غرف الدردشة إلى متصفح مثل .... للتواصل .

Yahoo	Scratch	Google chrome	Paint

(3) يمكنك إجراء مكالمة الفيديو مع أصدقائك من خلال ....

المدرسة	الماسح الضوئى	التليفون المحمول	جهاز الطابعة

(4) يستخدم برنامج .... لتعليم البرمجة القائمة على الكتل .

Scratch	Word	Paint	PowerPoint

(5) أى من مصادر التعلم عبر الإنترنت التالية تنصح بها صديقك الذى يريد إجراء تجربة لمعرفة درجة غليان الماء ....

يوتيوب	منصة ثلاثى	مصمم الخرائط التفاعلى	بنك المعرفة المصرى

السؤال الثالث : أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[بنك المعرفة المصرى - البصمة الرقمية - البريد الإلكترونى - المراسلة الفورية - المواطنة الرقمية]

(1) يسمح للمواطنين المصريين بالوصول للمواد الدراسية ....

(2) .... يمكن من خلاله إرسال الرسائل ذات الطابع الرسمى.

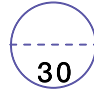
(3) يمكنك من خلال .... كتابة تعليق للأشخاص المشتركين معك فى الغرفة .

(4) .... هى استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة .

(5) تمكنك .... من تكوين صورة عن شخص من خلال ردوده وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعى.

الاختبار الثالث

مجاب عنه



السؤال الأول : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[القرصنة - مصادر غير موثوقة - Paint - مصمم الخرائط التفاعلى - لغات البرمجة]

(1) برنامج .... هو أحد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .

(2) .... هى أوامر تستخدم لتصميم البرنامج .

(3) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعى هى ....

(4) .... هى تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه للغير.

(5) .... خاصية توفر أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين .

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) .... لغة برمجة مرئية مفتوحة المصدر تعتمد على البرمجة بالكتل .

Yahoo	Facebook	Blockly	Word

(2) المساحة الفارغة بين أطراف اللوحة الإعلانية تسمى ....

الواجهة	الخطوط	الهامش	خيارات الصور

(3) منصة معامل افتراضية تمكن التلاميذ من إجراء تجارب عملية فى بيئة تفاعلية ....

مصمم الخرائط	بنك المعرفة المصرى	ڤلابى	Edmodo

(4) يمكنك تشغيل .... أو إيقافها أثناء محادثة الفيديو .

لوحة المفاتيح	الكاميرا	الماسح الضوئى	الفأرة

(5) يوفر بنك المعرفة المصرى EKB ....

السفر	المال	المعلومات	الذهب

السؤال الثالث : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور فى حياتنا اليومية . ( )

(2) الاتصال المتزامن هو الاتصال الذى لا يتطلب استجابة فورية. ( )

(3) يمكن كتابة اسم البريد الإلكترونى المرسل إليه فى خانة (الموضوع Subject) . ( )

(4) يعتمد برنامج سكراتش على نظام اللبنات بدلًا من كتابة رموز و كلمات صعبة . ( )

(5) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء . ( )

4

2026

تكنولوجيا

المعلومات والاتصالات



الصف الرابع الابتدائي



الإجابات النموذجية

الاختبار الأول

السؤال الأول :

(1) مسئوليات.
(2) المقاطع البرمجية .
(3) إلى To.
(4) الهوامش.
(5) البريد الإلكترونى Email.
(6) الرسام Paint.

السؤال الثانى :

(1) ✓
(2) ✓
(3) ✓
(4) ✓
(5) ✓
(6) ✓
(7) ×

السؤال الثالث :

(1) اضغط بالفأرة على قائمة ابدأ Start .
(2) اضغط بالفأرة على مجلد الملحقات Accessories .
(3) اختربرنامج الرسام Paint.

الاختبار الثانى

السؤال الأول :

(1) ×
(2) ✓
(3) ×
(4) ✓
(5) ×

السؤال الثانى :

(1) اختبار الفروض.
(2) Google chrome.
(3) التليفون المحمول .
(4) Scratch.
(5) منصة ڤلابى .

السؤال الثالث :

(1) بنك المعرفة المصرى.
(2) البريد الإلكترونى .
(3) المراسلة الفورية .
(4) المواطنة الرقمية .
(5) البصمة الرقمية .

الاختبار الثالث

السؤال الأول :

(1) Paint.
(2) لغات البرمجة .
(3) مصادر غير موثوقة.
(4) القرصنة .
(5) مصمم الخرائط التفاعلى .

السؤال الثانى :

(1) Blockly .
(2) الهامش .
(3) ڤلابى.
(4) الكاميرا .
(5) المعلومات .

السؤال الثالث :

(1) ×
(2) ×
(3) ×
(4) ✓
(5) ✓